

Baby Don't Go

Chorégraphe: Bastiaan van Leeuwen 29/12/2006

Description: 48 comptes, 4 murs, Danse en ligne, Débutant/Intermédiaire

Musique: Baby Don't Go – Steve Holy (CD: Brand New Girlfriend)

1-8 Walk forward, shuffle forward, rock step, coaster step.

- 1 PD pas en avant.
- 2 PG pas en avant.
- 3 PD pas en avant.
- & PG rejoindre à côté du PD.
- 4 PD pas en avant.
- 5 PG pas en avant.
- 6 PD reprendre appui sur PD.
- 7 PG pas en arrière.
- & PD pas à côté du PG.
- 8 PG pas en avant.

9-16 Step, pivot ¼ turn left, cross, touch, sailor ¼ turn left, step, pivot ¼ turn left.

- 1 PD pas en avant.
- 2 ¼ tour à G(9h00).
- 3 PD pas croisé devant PG.
- 4 PG toucher pointe à G.
- 5 PG pas croisé derrière PD.
- & ¼ tour à G, PD pas à D.
- 6 PG pas à côté du PD(6h00).
- 7 PD pas en avant.
- 8 ¼ tour à G(3h00).

17-24 Rock step, coaster step, step, pivot, shuffle forward.

- 1 PD pas en avant.
- 2 PG reprendre appui sur PG.
- 3 PD pas en arrière.
- & PG pas à côté du PD.
- 4 PD pas en avant.
- 5 PG pas en avant.
- 6 ¼ tour à D(6h00).
- 7 PG pas en avant.
- & PD rejoindre à côté du PG.
- 8 PG pas en avant.

25-32 Rock step, shuffle backwards, shuffle backwards, rock step, kick ball cross.

- 1 PD pas en avant.
- 2 PG reprendre appui sur PG.
- 3 PD pas en arrière.
- & PG rejoindre à côté du PD.
- 4 PD pas en arrière.
- 5 PG pas en arrière.
- 6 PD reprendre appui sur PD.
- 7 PG kick en avant.
- & PG pas à côté du PD.
- 8 PD pas croisé devant PG.

33-40 Monterey turn ½ turn left, monterey turn ¼ turn left.

- 1 PG toucher pointe à G.
- 2 ½ tour à G, PG pas à côté du PD(12h00).
- 3 PD toucher pointe à D.
- 4 PD pas à côté du PG.
- 5 PG toucher pointe à G.
- 6 ¼ tour à G, PG pas à côté du PD(9h00).
- 7 PD toucher pointe à D.
- 8 PD pas à côté du PG.

41-48 Walk backwards, left side mambo, step, pivot ½ left, kick ball step.

- 1 PG pas en arrière.
- 2 PD pas en arrière.
- 3 PG pas à G.
- & PD reprendre appui sur PD.
- 4 PG pas à côté du PD.
- 5 PD pas en avant.
- 6 ½ tour à G(3h00).
- 7 PD kick en avant.
- & PD pas à côté du PG.
- 8 PG pas en avant.

1^e Restart:

Sur la 4^{ème} mur: redémarrer au début après les comptes 23&24 (face 3h00).

2^e Restart:

Sur le 5^{ème} mur: redémarrer au début après les comtes 43&44(face 12h00).

Finish:

Pour terminer face au mur de départ changer le sailor ¼ tour à G dans un sailor ½ tour à G.